



ASSOCIAZIONE PRO LOCO BRIVIO

Associazione di Promozione Sociale

Via Cesare Cantù, 14

23883 **BRIVIO** (Lecco) - TEL. 339 8489170 - **WWW.PROLOCOBRIVIO.IT**

E-Mail: proloco.brivio@virgilio.it - PEC: proloco.brivio@pec.it

C.F. 85005560132 - P.I. 01631950134

REGOLAMENTO DEL GIOCO DEL PALO DELLA CUCCAGNA SUL FIUME in programma Lunedì 17 settembre 2018

- Ogni concorrente deve dare il proprio nominativo presso il tavolo degli organizzatori, presentando nel contempo un documento d'identità che ne accerti la maggiore età e la scheda compilata di assunzione di responsabilità diretta al fine di poter partecipare al gioco. Non è ammessa la partecipazione dei minorenni. La documentazione deve essere consegnata nella mezz'ora che precede l'inizio della gara che presumibilmente avrà inizio alle ore 14,00.
- Il palo di lunghezza complessiva di 12 mt. ha uno sbalzo vivo sull'acqua di circa 8 mt.
- I concorrenti possono prendere parte alla prova solo in forma individuale;
- L'ordine di chiamata dei concorrenti all'albero seguirà l'ordine di iscrizione;
- I partecipanti partiranno già posizionati sulla banchina del Fiume Adda, al fischio di partenza del giudice di gara, i concorrenti partiranno nell'ordine stabilito in precedenza;
- Sul palo potrà accedere un solo partecipante per volta; Il partecipante successivo potrà accedere al palo, solo quando, il precedente, sarà caduto in acqua, sarà riemerso ed avrà guadagnato la terra ferma.
- Il tragitto va affrontato a piedi scalzi ed in posizione eretta;
- I concorrenti potranno indossare solo indumenti sprovvisti di tasche inoltre si specifica che potranno, a loro scelta e discrezione, indossare un pantaloncino / costume da bagno in tela o un pantaloncino da ciclista con protezione, a condizione che questo sia al di sopra del ginocchio;
- E' vietato ripulire il palo con stracci o materiali di altro genere (sabbia, segatura, ecc...), il percorso va eseguito tal quale senza modifiche di sorta, sabbia o segatura potranno essere utilizzati solo sui piedi;
- E' vietato l'uso di qualsiasi oggetto allo scopo di facilitare la percorrenza sul palo;
- Al fine di mantenere un'equa e costante difficoltà, l'albero verrà ingrassato ogni qual volta gli organizzatori lo ritengano necessario;
- All'estremità dell'albero, sarà collocata una bandierina di colore rosso. Il concorrente che durante il primo turno si impossesserà della bandierina si aggiudicherà il diritto di sfidare allo spareggio gli altri concorrenti che durante il primo turno si saranno impossessati della bandierina. Qualora durante il primo turno un solo concorrente si impossesserà della bandierina, vincerà il premio in palio;
- E' fatto divieto impossessarsi della bandierina mediante salto o tuffo dall'albero;
- Il giudizio del comitato organizzatore è ritenuto insindacabile;
- Il partecipanti accettano il presente regolamento;
- Tutti i partecipanti condividono la buona fede degli organizzatori, e concorrono nel più gioivale spirito di sana collaborazione.